反射的性能比socket性能好一些

Socket比较适合网络直接通信

进程之间 内存隔离 对象相互不可见

原理：Service.bind() ，通过Binder类进行通信，

三个层级： Cache Service Connect

Cache 单例

进程间通信

android api ： AIDL

Binder

AIDL 接口定义

Service

Stub方法

调用者APP